

Tempo de

Execução

Tempo de Execução

Vários fatores afetam o tempo de execução de um programa:

- 1) Hardware
- 2) Linguagem
- 3) Tamanho da Entrada
- 4) Algoritmo

Queremos um critério de Tempo que seja independente de

- 1) Hardware
- 2) Linguagem

Assim podemos realmente comparar o tempo de execução de um algoritmo em relação ao tamanho da entrada.

Nosso Modelo de Computação

- Nosso computador teórico captura a essência de um computador real.
 - Operações primitivas: operações que podem ser executadas rapidamente sobre um número pequeno (ex: 32, 64, 128 bits)

Algoritmo 1: Assembly

```
1  fib:
2      push    rbp
3      mov     rbp, rsp
4      push    rbx
5      sub     rsp, 24
6      mov     DWORD PTR [rbp-20], edi
7      cmp     DWORD PTR [rbp-20], 2
8      jg     .L2
9      mov     eax, 1
10     jmp    .L3
11  .L2:
12     mov     eax, DWORD PTR [rbp-20]
13     sub     eax, 1
14     mov     edi, eax
15     call   fib
16     mov     ebx, eax
17     mov     eax, DWORD PTR [rbp-20]
18     sub     eax, 2
19     mov     edi, eax
20     call   fib
21     add     eax, ebx
22  .L3:
23     mov     rbx, QWORD PTR [rbp-8]
24     leave
25     ret
```

Operações Primitivas

- operações aritméticas: soma, subtração, multiplicação, divisão, resto, piso, teto
- Operações relacionais: $<$, \leq , $>$, \geq , $=$, \neq
- Operações lógicas: and, or, not
- Atribuição de valores, acesso a posição de memória
- Operações de controle de fluxo: if, while, for

Tempo de Execução

O tempo de execução de um algoritmo é dado pela quantidade de operações primitivas (passos básicos) executada por ele para uma certa instância de entrada.

→ O tempo de execução cresce junto com a entrada.

→ O tempo de execução é uma função T sobre o tamanho da Entrada.

→ $T(n)$ denota o número de operações primitivas realizada pelo algoritmo qndo executada sobre uma entrada de tamanho n .

Receita de Bolo: tamanho da entrada

→ Vetor, lista, Conjunto: n é a quantidade de elementos.

→ número: n é a quantidade de bits na representação binária.

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

1 $i = 1$

2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$

3 $i = i + 1$

4 Se $i \leq m$

5 Devolva i

6 Devolva -1

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

- 1 $i = 1$
- 2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$
- 3 $i = i + 1$
- 4 se $i \leq m$
- 5 Devolva i
- 6 Devolva -1

Se $k \in A$ e
 $A[p] = k$

Se $k \notin A$

Se o elemento existe: $T(m) =$

Se o elemento \bar{n} existe: $T(m) =$

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m]$, k)

- 1 $i = 1$
- 2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$
- 3 $i = i + 1$
- 4 se $i \leq m$
- 5 Devolva i
- 6 Devolva -1

Se $k \in A$ e
 $A[p] = k$

1

5p

2(p-1)

2

1

0

Se $k \notin A$

1

5(m+1)

2m

2

1

Se o elemento existe: $T(m) = 1 + 5p + 2(p-1) + 2 + 1 = 7p + 2$

$\rightarrow 7m + 2$

$\hookrightarrow 9$

Se o elemento \bar{n} existe: $T(m) = 1 + 5(m+1) + 2m + 2 + 1 = 7m + 9$

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

- 1 $i = 1$
- 2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$
- 3 $i = i + 1$
- 4 se $i \leq m$
- 5 Devolva i
- 6 Devolva -1

Se $k \in A$ e
 $A[p] = k$

1

5p

2(p-1)

2

1

0

Se $k \notin A$

1

5(m+1)

2m

2

1

Se o elemento existe: $T(m) = 7p + 2$

Se o elemento \bar{n} existe: $T(m) = 7m + 9$

$$9 \leq T(m) \leq 7m + 9$$

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

- 1 $i = 1$
- 2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$
- 3 $i = i + 1$
- 4 se $i \leq m$
- 5 Devolva i
- 6 Devolva -1

Se $k \in A$ e
 $A[p] = k$

1

5p

2(p-1)

2

1

0

Se $k \notin A$

1

5(m+1)

2m

2

1

Se o elemento existe: $T(m) = 7p + 2$

Se o elemento \bar{n} existe: $T(m) = 7m + 9$

$$9 \leq T(m) \leq 7m + 9$$

Exemplo

Busca Binária ($A[1..m]$, k)

1 $esq = 1$

2 $dir = m$

3 Enquanto $esq < dir$ faça

4 $meio = \lfloor (esq + dir) / 2 \rfloor$

5 Se $k > A[meio]$

6 $esq = meio + 1$

7 Senão

8 $dir = meio$

9 Se $A[esq] == k$

10 Devolve esq

11 Devolve -1

Exemplo

Tempo de Execução

Busca Binária ($A[1..n]$, k)

1 $esq = 1$

1

2 $dir = n$

1

3 Enquanto $esq < dir$ faça

$2n$, n é o número de vezes que esse teste executa

4 $meio = \lfloor (esq + dir) / 2 \rfloor$

$4(n-1)$

5 Se $k > A[meio]$

$3(n-1)$

6 $esq = meio + 1$

7 Senão

} $\leq 2(n-1)$

8 $dir = meio$

9 Se $A[esq] == k$

2

10 Devolve esq

} 1

11 Devolve -1

$$\begin{aligned} T(n) &= 1 + 1 + 2n + 4(n-1) \\ &\quad + 3(n-1) + 2(n-1) + 2 \\ &\quad + 1 = 11n - 4 \end{aligned}$$

Exemplo

Para n inteiro positivo
e m e x reais arbitrários,
vale que

$$\left\lfloor \left\lfloor \frac{x}{m} \right\rfloor \right\rfloor = \left\lfloor \frac{x}{mm} \right\rfloor$$

$$\left\lceil \left\lceil \frac{x}{m} \right\rceil \right\rceil = \left\lceil \frac{x}{mm} \right\rceil$$

Em cada iteração do laço descartamos aproximadamente metade da entrada, restando um subproblema de tamanho $\lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ ou $\lceil \frac{n}{2} \rceil$.

Fazemos isso até o subproblema ter tamanho 1, quando o laço da linha 3 finaliza.

Exemplo

Para n inteiro positivo
e m e x reais arbitrários,

Vale que

$$\left[\begin{array}{c} \left[\frac{x}{m} \right] \\ \frac{n}{m} \end{array} \right] = \left[\frac{x}{mn} \right]$$

$$\left[\begin{array}{c} \left[\frac{x}{m} \right] \\ \frac{n}{m} \end{array} \right] = \left[\frac{x}{mn} \right]$$

No pior dos casos temos subproblemas
de tamanho $\lceil \frac{n}{2} \rceil$. Então

$$T = \left[\begin{array}{c} \left[\begin{array}{c} \left[\frac{n}{2} \right] \\ 2 \end{array} \right] \\ \frac{2}{2} \\ \vdots \\ 2 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} n \\ 2^i \\ 2 \end{array} \right]$$

exec.
do corpo
do laço
da linha 3

$$n = i + 1$$

$$\left\lceil \frac{n}{2^i} \right\rceil = 1 \text{ quando } 0 < \frac{n}{2^i} \leq 1.$$

$$\frac{n}{2^i} \leq 1 \iff n \leq 2^i \iff \lg n \leq i$$

Exemplo

Para n inteiro positivo
e m e x reais arbitrarios,
vale que

$$\left\lfloor \left\lfloor \frac{x}{m} \right\rfloor \right\rfloor = \left\lfloor \frac{x}{mm} \right\rfloor$$

$$\left\lfloor \left\lfloor \frac{x}{m} \right\rfloor \right\rfloor = \left\lfloor \frac{x}{mm} \right\rfloor$$

No pior dos casos temos subproblemas
de tamanho $\lceil \frac{n}{2} \rceil$. Então

$$\lceil \frac{n}{2^i} \rceil = 1 \text{ qndo } 0 < \frac{n}{2^i} \leq 1.$$

$$\frac{n}{2^i} \leq 1 \iff n \leq 2^i \iff \lg n \leq i$$

- i é inteiro
- $i = \lceil \lg n \rceil$ é qndo $\frac{n}{2^i} \leq 1$ pela primeira vez.

$$r = \lceil \lg n \rceil + 1$$

Exemplo

Para n inteiro positivo
e m e x reais arbitrários,
vale que

$$\left\lfloor \left\lfloor \frac{x}{m} \right\rfloor \right\rfloor = \left\lfloor \frac{x}{mm} \right\rfloor$$

$$\left\lfloor \left\lfloor \frac{x}{m} \right\rfloor \right\rfloor = \left\lfloor \frac{x}{mm} \right\rfloor$$

No melhor dos casos temos subproblemas
de tamanho $\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor$. Então

$$\left\lfloor \frac{n}{2^i} \right\rfloor = 1 \text{ qndo } 1 \leq \frac{n}{2^i} < 2.$$

$$\frac{n}{2^i} < 2 \iff n < 2^{i+1} \iff \lg n < i+1$$

$$\iff \lg n - 1 < i$$

$$\lfloor \lg n \rfloor + 1 = i$$

$$r = \lfloor \lg n \rfloor + 2$$

Exemplo

Tempo de Execução

Busca Binária ($A[1..n]$, k)

1 $esq = 1$

1

2 $dir = n$

1

3 Enquanto $esq < dir$ faça

$2n$, n é o número de vezes que esse teste executa

4 $meio = \lfloor (esq + dir) / 2 \rfloor$

$4(n-1)$

5 Se $k > A[meio]$

$3(n-1)$

6 $esq = meio + 1$

7 Senão

} $\leq 2(n-1)$

8 $dir = meio$

$$T(n) = 11n - 4$$

9 Se $A[esq] == k$

2

$$\lceil \lg n \rceil + 1 \leq n \leq \lfloor \lg n \rfloor + 2$$

10 Devolve esq

} 1

$$11 \lceil \lg n \rceil + 7 \leq T(n) \leq 11 \lfloor \lg n \rfloor + 18$$

11 Devolve -1

Análise por casos

O tempo de melhor caso de um algoritmo é o menor tempo de execução do algoritmo dentre todos os tempos de execução de todas as instâncias de um dado tamanho n .

Busca linear: $g \leq T(n) \leq 7n + g$

Busca Binária: $\uparrow\uparrow \lceil \lg n \rceil + 7 \leq T(n) \leq \uparrow\uparrow \lfloor \lg n \rfloor + \uparrow\uparrow 8$

Análise por casos

O tempo de pior caso de um algoritmo é o maior tempo de execução do algoritmo dentre todos os tempos de execução de todas as instâncias de um dado tamanho n .

Busca linear: $9 \leq T(n) \leq 7n + 9$

Busca Binária: $11 \lceil \lg n \rceil + 7 \leq T(n) \leq 11 \lfloor \lg n \rfloor + 18$

Análise por casos

Se $T(n)$ é o tempo de execução para uma entrada de tamanho n , então

$$\text{Tempo no melhor caso} \leq T(n) \leq \text{Tempo no pior caso}$$

Esses tempos nos dão garantias:

$$\begin{aligned} 9 &\leq \text{Tempo Busca Linear} \leq 7n + 9 \\ 11 \lfloor \lg n \rfloor + 7 &\leq \text{Tempo Busca Binária} \leq 11 \lfloor \lg n \rfloor + 10 \end{aligned}$$

Usando notação

Assintótica

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

- 1 $i = 1$
- 2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$
- 3 $i = i + 1$
- 4 se $i \leq m$
- 5 Devolva i
- 6 Devolva -1

Se $k \in A$ e
 $A[p] = k$

1

$5p$

$2(p-1)$

2

1

0

Se $k \notin A$

1

$5(m+1)$

$2m$

2

1

Se o elemento existe: $T(m) =$

Se o elemento \bar{n} existe: $T(m) =$

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

```
1  i = 1
2  Enquanto i ≤ m e A[i] ≠ k
3      i = i + 1
4  se i ≤ m
5      Devolva i
6  Devolva -1
```

Se $k \in A$ e
 $A[p] = k$

1 $\Theta(1)$

5p $\Theta(p)$

2(p-1) $\Theta(p)$

2 $\Theta(1)$

1 $\Theta(1)$

0

Se $k \notin A$

1 $\Theta(1)$

5(m+1) $\Theta(m)$

2m $\Theta(m)$

2 $\Theta(1)$

1 $\Theta(1)$

Se o elemento existe: $T(m) = \Theta(1) + \Theta(p) + \Theta(p) + \Theta(1) + \Theta(1)$

$= \Theta(p)$ $\left. \begin{array}{l} \rightarrow \Omega(1) \\ \rightarrow \Omega(n) \end{array} \right\}$ em função da

Se o elemento \bar{n} existe: $T(m) = 7m + 9$ $\left. \begin{array}{l} \rightarrow \Omega(1) \\ \rightarrow \Omega(n) \end{array} \right\}$ entrada

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m]$, k)

1 $i = 1$
2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$
3 $i = i + 1$
4 se $i \leq m$
5 Devolva i
6 Devolva -1

Se $k \in A$ e
 $A[p] = k$

1 $\Theta(1)$

5p $\Theta(p)$

2(p-1) $\Theta(p)$

2 $\Theta(1)$

1 $\Theta(1)$

0

Se $k \notin A$

1 $\Theta(1)$

5(m+1) $\Theta(m)$

2m $\Theta(m)$

2 $\Theta(1)$

1 $\Theta(1)$

Se o elemento existe: $T(m) = \Theta(p)$

$\rightarrow \Omega(1)$
 $\rightarrow O(m)$

Se o elemento \bar{n} existe: $T(m) = \Theta(1) + \Theta(m) + \Theta(m) + \Theta(1) + \Theta(1)$
 $= \Theta(m)$

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

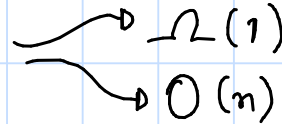
- 1 $i = 1$
- 2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$
- 3 $i = i + 1$
- 4 Se $i \leq m$
- 5 Devolva i
- 6 Devolva -1

Conclusão

$$T(n) = O(n)$$

$$T(n) = \Omega(1)$$

Se o elemento existe: $T(n) = \Theta(p)$



Se o elemento \bar{n} existe: $T(n) = \Theta(n)$

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

- 1 $i = 1$
- 2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$
- 3 $i = i + 1$
- 4 se $i \leq m$
- 5 Devolva i
- 6 Devolva -1

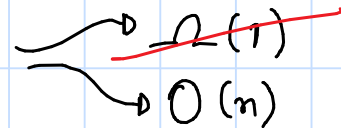
Conclusão

$$T(n) = O(n)$$

~~$$T(n) = \Omega(1)$$~~

Na maioria dos caso
vamos nos preocupar apenas
com a análise de pior
caso.

Se o elemento existe: $T(n) = \Theta(n)$



Se o elemento \bar{n} existe: $T(n) = \Theta(n)$

Análise - Formalização

FAZER ASSIM NAS
LISTAS



Busca Linear ($A[1..m], k$)

```
1  i = 1
2  Enquanto i ≤ m e A[i] ≠ k
3      i = i + 1
4  se i ≤ m
5      Devolva i
6  Devolva -1
```

- As instruções das linhas 1 e 4-6 executam apenas uma vez e todas levam tempo constante. Logo o custo para executá-las é $\Theta(1)$
- O corpo do laço da linha 2 e o teste do laço levam tempo $\Theta(1)$ para executar apenas uma vez. O laço é executado $O(m)$ vezes. Assim, o custo total das linhas 2-3 é $O(m)$

Análise - Formalização

- As instruções das linhas 1 e 4-6 executam apenas uma vez e todas levam tempo constante. Logo o custo para executá-las é $\Theta(1)$
- O corpo do laço da linha 2 e o teste do laço levam tempo $\Theta(1)$ para executar apenas uma vez. O laço é executado $O(n)$ vezes. Assim, o custo total das linhas 2-3 é $O(n)$
- Assim, o tempo de execução do algoritmo é $\Theta(1) + O(n) = O(n)$.

Exemplo

$$\lceil \lg n \rceil + 1 \leq r \leq \lfloor \lg n \rfloor + 2$$

Tempo de Execução

Busca Binária ($A[1..n]$, k)

1 $esq = 1$

1

2 $dir = n$

1

3 Enquanto $esq < dir$ faça

$2r$, esse teste executa r vezes que

4 $meio = \lfloor (esq + dir) / 2 \rfloor$

$4(r-1)$

5 Se $k > A[meio]$

$3(r-1)$

6 $esq = meio + 1$

7 Senão

$\left. \begin{array}{l} 4(r-1) \\ 3(r-1) \\ \end{array} \right\} \leq 2(r-1)$

8 $dir = meio$

9 Se $A[esq] == k$

2

10 Devolve esq

$\left. \begin{array}{l} 2 \\ \end{array} \right\} 1$

11 Devolve -1

Exemplo

$$\lceil \lg n \rceil + 1 \leq r \leq \lfloor \lg n \rfloor + 2$$

Tempo de Execução

Busca Binária ($A[1..m], k$)

1 $esq = 1$

1

$\Theta(1)$

2 $dir = m$

1

$\Theta(1)$

3 Enquanto $esq < dir$ faça

$2r$, esse teste executa $\Theta(\lg n)$

4 $meio = \lfloor (esq + dir) / 2 \rfloor$

$4(r-1)$

5 Se $k > A[meio]$

$3(r-1)$

6 $esq = meio + 1$

} $\leq 2(r-1)$

$$\Theta(1) \cdot \Theta(\lg n) = \Theta(\lg n)$$

7 Senão

8 $dir = meio$

9 Se $A[esq] == k$

2

10 Devolve esq

} 1 } $\Theta(1)$

11 Devolve -1

$$\begin{aligned} T(n) &= \Theta(1) + \Theta(1) + \\ &\Theta(\lg n) + \Theta(\lg n) + \Theta(1) \\ &= \Theta(\lg n). \end{aligned}$$

Exemplo - Formalização

Busca Binária ($A[1..m]$, k)

```
1  esq = 1
2  dir = 1
3  Enquanto esq < dir faça
4      meio =  $\lfloor (esq + dir) / 2 \rfloor$ 
5      Se  $k > A[meio]$ 
6          esq = meio + 1
7      Senão
8          dir = meio
9  Se  $A[esq] == k$ 
10     Devolve esq
11 Devolve -1
```

- As linhas 1, 2 e 9-11 levam tempo constante para executar e executam apenas uma vez. Logo o tempo total de execução dessas linhas é $\Theta(1)$
- O custo para executar o teste da linha 3 e o corpo do laço da linha 3 uma única vez é constante. Essas linhas são executadas $\Theta(\lg n)$. Assim, o custo total com esse trecho é $\Theta(\lg n)$.

Exemplo - Formalização

- As linhas 1, 2 e 9-11 levam tempo constante para executar e executam apenas uma vez. Logo o tempo total de execução dessas linhas é $\Theta(1)$
- O custo para executar o teste da linha 3 e o corpo do laço da linha 3 uma única vez é constante. Essas linhas são executadas $\Theta(\lg n)$. Assim, o custo total com esse trecho é $\Theta(\lg n)$.

- Assim, o tempo de execução do algoritmo é $\Theta(1) + \Theta(\lg n) = \Theta(\lg n)$

Análise por casos

O tempo de caso médio de um algoritmo é o tempo esperado de execução do algoritmo para uma entrada de tamanho n .

- Consideramos algo sobre a distribuição das entradas e fazemos uma análise probabilística.
- Pode ser tão ruim qnto o pior caso.

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

```
1  i = 1
2  Enquanto i ≤ m e A[i] ≠ k
3      i = i + 1
4  se i ≤ m
5      Devolva i
6  Devolva -1
```

Vamos supor que $k \in A$
e que cada entrada
de A tem a mesma
probabilidade de conter
 A

↑
distribuição
uniforme!

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

1 $i = 1$ } $\Theta(1)$

2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$ } $\Theta(1) \cdot X$

3 $i = i + 1$

4 se $i \leq m$ } $\Theta(1)$

5 Devolva i

6 Devolva -1

de iterações

$\Theta(1) \cdot X$

Variável indicadora

$$X_i = \begin{cases} 1 & \text{se } A[i] = k \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

$$X = \sum_{i=1}^m X_i \cdot i$$

Exemplo

Então o número esperado de iterações é $E[X]$

$$\begin{aligned} E[X] &= E\left[\sum_{i=1}^n X_{i \cdot i}\right] = \sum_{i=1}^n E[X_{i \cdot i}] = \sum_{i=1}^n E[X_i] \cdot i \\ &= \sum_{i=1}^n \mathbb{P}(A[i] = i) \cdot i = \sum_{i=1}^n \frac{1}{n} \cdot i = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n i \\ &= \frac{1}{n} \cdot \frac{n(n+1)}{2} = \frac{n+1}{2} \in \Theta(n) \end{aligned}$$

Exemplo

Busca Linear ($A[1..m], k$)

1 $i = 1$ } $\Theta(1)$

2 Enquanto $i \leq m$ e $A[i] \neq k$ } $\Theta(1) \cdot x = \Theta(1) \cdot \Theta(m) = \Theta(m)$

3 $i = i + 1$

4 se $i \leq m$ } $\Theta(1)$

5 Devolva i

6 Devolva -1

de iterações

Custo médio: $\Theta(1) + \Theta(m) + \Theta(1)$
 $= \Theta(m)$

Exemplo - Formalização

BuscaLinear($A[1..m], k$)

```
1  i = 1
2  Enquanto i ≤ m e A[i] ≠ k
3      i = i + 1
4  se i ≤ m
5      Devolva i
6  Devolva -1
```

- Vamos assumir que $k \in A$ e que cada posição de A possui a mesma probabilidade de conter k .
- Os custos de execução das linhas 1, 4-6 são constantes e tais linhas executam apenas uma vez, portanto o tempo total empregado em tal trecho é $\Theta(1)$

Exemplo - Formalização

Busca Linear ($A[1..m], k$)

```
1  i = 1
2  Enquanto i ≤ m e A[i] ≠ k
3      i = i + 1
4  se i ≤ m
5      Devolva i
6  Devolva -1
```

• O tempo empregado para executar o código das linhas 2-3 uma única vez é $\Theta(1)$.

Vamos agora computar o número esperado de execuções desse trecho.

• Seja X_i uma variável indicadora definida como

$$X_i = \begin{cases} 1 & \text{se } A[i] = k \\ 0 & \text{se } A[i] \neq k \end{cases}$$

Exemplo - Formalização

Busca Linear ($A[1..m], k$)

```
1  i = 1
2  Enquanto i ≤ m e A[i] ≠ k
3      i = i + 1
4  se i ≤ m
5      Devolva i
6  Devolva -1
```

• Seja $X = \sum_{i=1}^m X_i \cdot i$ e note

que X é uma variável aleatória que conta o número de iterações do laço da linha 2

• O valor esperado de X é

Exemplo - Formalização

$$\begin{aligned} E[X] &= E\left[\sum_{i=1}^n X_i \cdot i\right] = \sum_{i=1}^n E[X_i \cdot i] = \sum_{i=1}^n E[X_i] \cdot i \\ &= \sum_{i=1}^n P(A[i] = k) \cdot i = \sum_{i=1}^n \frac{1}{n} \cdot i = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n i \\ &= \frac{1}{n} \cdot \frac{n(n+1)}{2} = \frac{n+1}{2} \in \Theta(n) \end{aligned}$$

(*)

Exemplo - Formalização

Busca Linear ($A[1..m], k$)

```
1  i = 1
2  Enquanto i ≤ m e A[i] ≠ k
3      i = i + 1
4  se i ≤ m
5      Devolva i
6  Devolva -1
```

• Seja $X = \sum_{i=1}^m X_i \cdot i$ e note

que X é uma variável aleatória que conta o número de iterações do laço da linha 2

• O valor esperado de X é
(*)

• Como $X \in \Theta(n)$, temos que o custo com o trecho

Exemplo - Formalização

BuscaLinear ($A[1..m], k$)

```
1  i = 1
2  Enquanto i ≤ m e A[i] ≠ k
3      i = i + 1
4  se i ≤ m
5      Devolva i
6  Devolva -1
```

das linhas 2-3 é $O(m)$

- Assim, o custo médio do Algoritmo é $\Theta(1) + \Theta(m) = \Theta(m)$

Análise Amortizada

- Na análise amortizada, nós calculamos o tempo médio necessário para executar uma sequência de n operações sobre uma estrutura de dados.
 - Com ela podemos mostrar que o custo de uma operação é baixo, se nós tirarmos a média sobre uma sequência de chamadas, mesmo que algumas chamadas sejam custosas

Análise Amortizada: vetor Dinâmico

vector-insert(T, x)

se $T.size == 0$

$T.table =$ nova tabela 1 slot

$T.size = 1$

$T.num = 0$

se $T.num == T.size$

$newtable =$ nova tabela $2 \times T.size$ slots

Para $i=0$ até $T.num - 1$

$newtable[i] = T.table[i]$

free $T.table$

$T.table = newtable$

$T.size = 2 \times T.size$

$T.table[T.num] = x$

$T.num = T.num + 1$

Análise Amortizada: vetor Dinâmico

vector-insert(T, x)

se $T.size == 0$ | $\Theta(1)$

$T.table =$ nova tabela 1 slot

$T.size = 1$

$T.num = 0$

se $T.num == T.size$ | $\Theta(1)$

$newtable =$ nova tabela $2 \times T.size$ slots

Para $i=0$ até $T.num - 1$

$newtable[i] = T.table[i]$

free $T.table$

$T.table = newtable$

$T.size = 2 \times T.size$

$T.table[T.num] = x$

$T.num = T.num + 1$ | $\Theta(1)$

Se há espaço p/ x

$T(n) = \Theta(1)$

Análise Amortizada: vetor Dinâmico

vector-insert(T, x)

se $T.size == 0$ | $\Theta(1)$

$T.table =$ nova tabela 1 slot

$T.size = 1$

$T.num = 0$

se $T.num == T.size$

$newtable =$ nova tabela $2 \times T.size$ slots

Para $i=0$ até $T.num - 1$

$newtable[i] = T.table[i]$

free $T.table$

$T.table = newtable$

$T.size = 2 \times T.size$

$T.table[T.num] = x$

$T.num = T.num + 1$ | $\Theta(1)$

Se não há espaço p/ x

$n := T.num$

$\Theta(n)$

$T(n) = \Theta(n)$

Análise Amortizada: vetor Dinâmico

vector-insert(T, x)

Análise de pior caso: $O(n)$

se $T.size == 0$

$T.table =$ nova tabela 1 slot

$T.size = 1$

$T.num = 0$

se $T.num == T.size$

$newtable =$ nova tabela $2 \times T.size$ slots

Para $i=0$ até $T.num - 1$

$newtable[i] = T.table[i]$

free $T.table$

$T.table = newtable$

$T.size = 2 \times T.size$

$T.table[T.num] = x$

$T.num = T.num + 1$

Análise Amortizada: vetor Dinâmico

vector-insert(T, x)

se $T.size == 0$

$T.table =$ nova tabela 1 slot

$T.size = 1$

$T.num = 0$

se $T.num == T.size$

$newtable =$ nova tabela $2 \times T.size$ slots

Para $i=0$ até $T.num - 1$

$newtable[i] = T.table[i]$

free $T.table$

$T.table = newtable$

$T.size = 2 \times T.size$

$T.table[T.num] = x$

$T.num = T.num + 1$

Análise Amortizada

- Em uma sequência de n chamadas vector-insert, seja c_i o custo da i -ésima chamada

- Custo médio de vector-insert é, portanto,

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n c_i$$

Análise Amortizada: vetor Dinâmico

vector-insert(T, x)

se $T.size == 0$

$T.table =$ nova tabela 1 slot

$T.size = 1$

$T.num = 0$

se $T.num == T.size$

$newtable =$ nova tabela $2 \times T.size$ slots

Para $i=0$ até $T.num - 1$

$newtable[i] = T.table[i]$

free $T.table$

$T.table = newtable$

$T.size = 2 \times T.size$

$T.table[T.num] = x$

$T.num = T.num + 1$

Análise Amortizada

• Note que

$$c_i = \begin{cases} i & \text{se } i-1 = 2^k \\ 1 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

• Assim

$$\sum_{i=1}^n c_i \leq n + \sum_{j=0}^{\lfloor \lg n \rfloor} 2^j$$

$$< n + 2n$$

$$= 3n$$

Análise Amortizada: vetor Dinâmico

vector-insert(T, x)

se $T.size == 0$

$T.table =$ nova tabela 1 slot

$T.size = 1$

$T.num = 0$

se $T.num == T.size$

$newtable =$ nova tabela $2 \times T.size$ slots

Para $i=0$ até $T.num - 1$

$newtable[i] = T.table[i]$

free $T.table$

$T.table = newtable$

$T.size = 2 \times T.size$

$T.table[T.num] = x$

$T.num = T.num + 1$

Análise Amortizada

- Portanto, o custo médio é

$$\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n c_i \leq \frac{1}{n} \cdot 3n = 3$$

- Concluímos que $vector_insert(T, x)$ é $O(1)$ amortizado!

Algoritmos e Tempo de Execução

Um algoritmo A é polinomial se existe uma constante $k \geq 1$ tal que $T_A(n) \in O(n^k)$, onde $T_A(n)$ é a função do tempo de execução do algoritmo A no pior caso.

→ Se $T_A(n) \in \Theta(n)$, então dizemos que A é um algoritmo Linear.

→ Se $T_A(n) \in \Theta(n^2)$, então dizemos que A é um algoritmo quadrático.

Um algoritmo A é eficiente se é polinomial.